



# HTML5

## Webentwicklung

**Johannes Stein (@stoney\_fd),  
Linux-Infotag 26. März 2011**



Drag

WebGL

History

Selectors

Drop

Opacity

Transitions

Notifications

JavaScript

CSS3

WebSocket

Webfonts

Transform

File System

Gradients

Application Cache

HSL

Web Storage

Desktop Drag-Out

Geolocation

Device Orientation

Desktop Drag-In

Canvas

Shadows

Speech Input

Audio

RGB/RGBA

HTML5

Web Workers

API

SVG

Animations

Video

IndexedDB

WebSQL



# Was brauche ich?



- Moderner Browser (Firefox 4.0, Chrome 8.0+, Chromium, Opera 11)
- Texteditor (Geany, gedit, o.ä.) oder IDE (Aptana, Komodo Edit)

## Links

**Aptana Studio** - <http://www.aptana.com/>

**Komodo Edit** - <http://www.activestate.com/komodo-edit>

# HTML 5 - Was ist neu?

- Neue Tags: <header>, <article>, <footer>, <figure>, etc.
- Neue und verbesserte Eingabefelder
- Beschreibende Linkbeziehungen

## Links

**HTML5 Boilerplate - <http://html5boilerplate.com/>**

# CSS3 - Was ist neu?

- Alpha-Transparenz
- Runde Ecken
- Schatten
- Textschatten
- Farbverläufe
- Transformationen
- Animationen
- RGB-/RGBA-/HSL-Farbwerte

## Links

**CSS3 Informationen - <http://www.css3.info/>**

**CSS3 Helfertool - <http://css3generator.com/>**

**LESS - <http://lesscss.org/>**



# Canvas

- Erlaubt Pixelmanipulation im Canvas-Element
- Grafik-Elemente anzeigen und manipulieren
- Farbverläufe, Primitive, Transparenz, etc.
- JavaScript notwendig

## Links

[https://developer.mozilla.org/en/canvas\\_tutorial](https://developer.mozilla.org/en/canvas_tutorial)  
[Processing.js](http://processingjs.org/) - <http://processingjs.org/>

# WebGL

- Hardwarebeschleunigte 3D-Unterstützung im Browser ohne Plugins
- OpenGL ES 2.0
- Benutzt Canvas-Element

## Links

<http://www.khronos.org/webgl/>

<http://www.ambiera.com/copperlicht/index.html>

# Was ist HTML5 noch?

## Session Storage

Speichert simple Daten für die aktuelle Sitzung ab

## Local Storage

Speichert simple Daten lokal ab

## Links

Modernizr - <http://www.modernizr.com/>



# Was ist HTML5 noch?

## WebSockets

Server-/Client-Kommunikation

## Geolocation

„Findet“ die aktuelle Position des verwendeten Geräts

## Links

**Socket.IO** - <http://socket.io/>

**Modernizr** - <http://www.modernizr.com/>

## Weitere Links

HTML5 Slideshow - <http://slides.html5rocks.com>

JSFiddle - <http://jsfiddle.net/>

## Fragen?

Vortragsfolien inkl. Beispiele:  
<http://talks.freeze-dev.com>

Twitter: [@stoney\\_fd](https://twitter.com/stoney_fd)

E-Mail: [johannesstein@freeze-dev.de](mailto:johannesstein@freeze-dev.de)